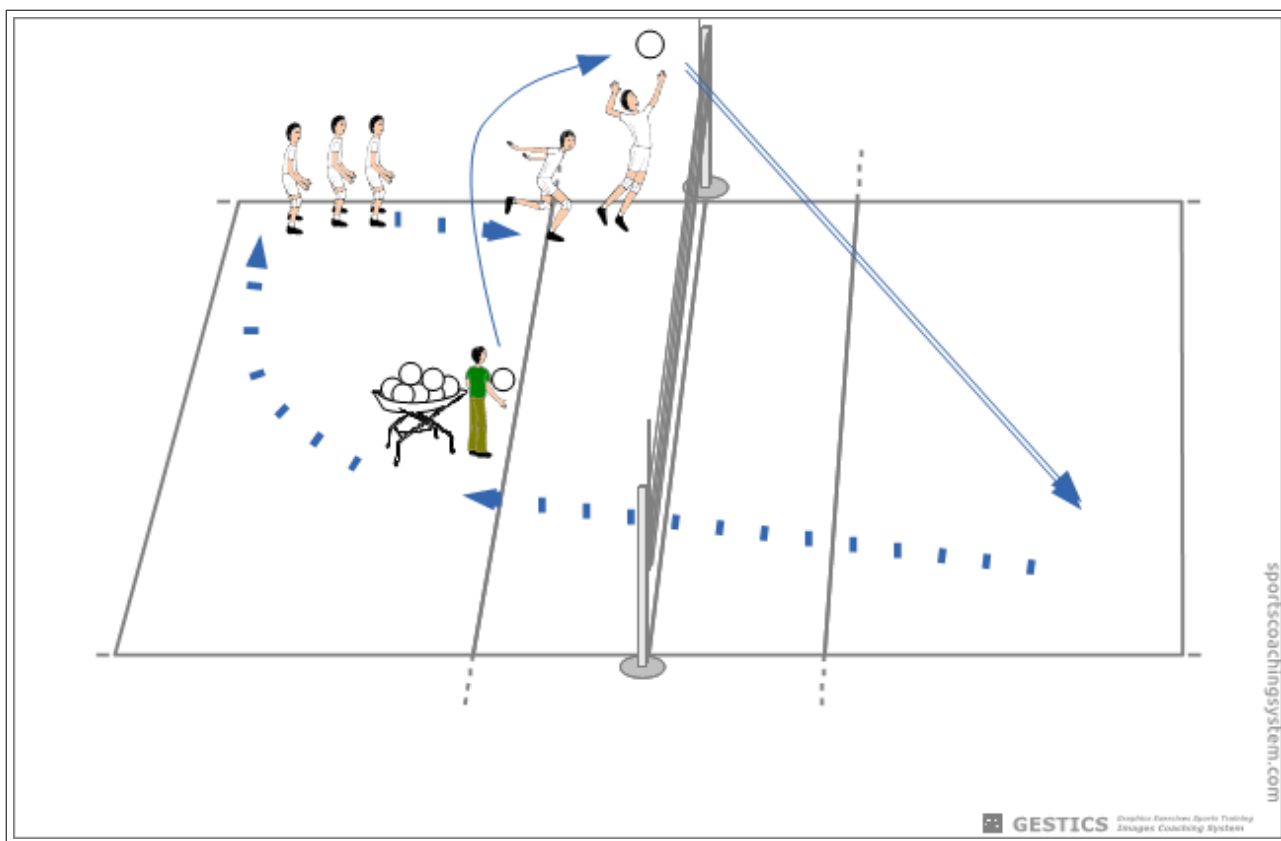


Pallavolo: Passi, caricamento e attacco, colpire la palla nel punto più alto e tornare in fila



N° 2014 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE **GESTICS SPORTS** - PALLAVOLO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportscoachingsystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: Il coach lancia la palla in alto e un giocatore alla volta, partendo con il piede sinistro sulla riga dei tre metri, effettua l'ultimo passo con il caricamento delle braccia, salta e schiaccia, colpendo la palla nel punto più alto, la riporta nel carrello e si rimette in fila.

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello usato per la pallavolo m. 18x9, metà campo longitudinalmente

SCOPO DEL GIOCO: eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato

DESCRIZIONE: I giocatori sono in fila e uno alla volta si porta con il piede sinistro sulla riga dei tre metri, con le braccia avanti. Il coach lancia la palla in alto e un giocatore alla volta, partendo con il piede sinistro sulla riga dei tre metri, effettua l'ultimo passo con il caricamento delle braccia, salta e schiaccia, prendendo la palla nel punto più alto, la riporta nel carrello e si rimette in fila.

VARIANTI: Effettuare il pallonetto, effettuare la palla spinta o piazzata; Cambiare posizione di attacco: dal centro, dall'opposto, da seconda linea; Cambiare zona da cui si lancia la palla; Inserire il muro, uno o due giocatori in difesa; Inserire un bersaglio da colpire, es. una sedia; Inserire il palleggiatore, il coach dà la palla al palleggiatore che a sua volta alza al giocatore in fila.

CONSIGLI: Prendere bene il tempo sulla palla in modo che il contatto tra la palla e la mano avvenga nel punto più alto possibile. Mantenere un ritmo di lavoro abbastanza elevato.

MATERIALE: palloni

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 2014

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione alla pallavolo: attacco **SCHEMI DINAMICI:** 1) correre;

2) saltare **CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione

motoria **CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza **CICLO (ETÀ):** dal secondo ciclo in poi (oltre 7 anni) **DURATA:** media (Da 5 a 15 minuti) **GIUDIZIO:** ottimo